

Navi e cannoni per Linea di fila

Le caratteristiche delle navi per Linea di Fila sono facilmente ricavabili dai dati reali relativi all'armamento, la protezione e la velocità, ma poiché una nave da battaglia non è solo una "macchina" ed anzi le sue reali capacità belliche sono collegate essenzialmente all'abilità del suo equipaggio e del suo comandante od alla dottrina della marina in cui serve, questi dati "grezzi" debbono essere in un certo senso interpretati e corretti.

Negli scenari proposti vengono forniti i dati delle varie navi così come "interpretati" dall'ideatore, ma i giocatori sono liberi, anzi sono stimolati, a lavorare autonomamente.

La traccia seguita è questa:

1. velocità: le regole prevedono 1 nodo = 0,5 cm/turno; bisogna comunque notare che non sempre la velocità massima coincide con quella di combattimento, soprattutto per navi che operano in formazione, quindi è meglio tenersi bassi...

2. fattore di combattimento: il fattore base si ottiene moltiplicando il numero di cannoni capaci di sparare di bordate con il loro valore unitario; il risultato deve essere corretto per tenere in conto direzioni di tiro particolarmente efficaci o inefficaci, disposizioni dei pezzi non ottimali o altri casi particolari (diciamo max +10% e min -20%), io preferisco inoltre fattori d'attacco multipli di 3... Tenete inoltre presente che i cannoni da 190mm in su possono essere considerati "primari" e quelli più piccoli "secondari" e che le gittate utili dipendono molto più dalla direzione del tiro e dalla capacità di avvistamento che dalla balistica; per i siluri vado molto a naso, perché sono una regola che considero opzionale in un gioco come Linea di Fila concepito per grandi scontri tra navi maggiori;

esempi di valori unitari (I Guerra Mondiale)

380mm	4	350mm	3	305mm ted.- 340mm	2,5
280mm-305mm	2	230mm-254mm	1,5	190mm-210mm	0,5

3. fattore di difesa: anche in questo caso non si tratta solo di spessori di corazza e dimensioni, ma anche di compartimentazione e robustezza di costruzione; in generale:

<i>incrociatori leggeri</i>	<i>3-4</i>	<i>incrociatori pesanti e corazzati</i>	<i>4-5</i>
<i>incrociatori da battaglia</i>	<i>5-7</i>	<i>corazzate</i>	<i>6-9</i>